

## **Wspinaczka sportowa**

### *REGULAMIN TECHNICZNY*

#### **I. System rozgrywek**

- 1) Mistrzostwa zostaną przeprowadzone w kategorii kobiet i mężczyzn, w ramach 3 edycji zawodów:
  - bouldering,
  - wspinaczka na trudność,
  - wspinaczka na czas.

#### **II. Warunki uczestnictwa**

- 1) Każdy klub ma prawo zgłosić dowolną liczbę zawodniczek i zawodników.
- 2) Zgłoszenia do zawodów będą przyjmowane wyłącznie poprzez formularz elektroniczny. W dniu zawodów możliwe będą jedynie wykreślenia i podmiany uczestników (liczba podmian zgodnie z komunikatem zawodów).

#### **III. Sposób przeprowadzenia zawodów na trudność**

##### **Uwagi ogólne**

- 1) Program zawodów obejmuje konkurencję na trudność z podziałem na rundy:
  - runda eliminacyjna - przeprowadzona na dwóch drogach wspinaczkowych o zróżnicowanej trudności osobno dla kobiet i mężczyzn,
  - runda finałowa - przeprowadzona na drogach wspinaczkowych osobno dla kobiet i mężczyzn. Do rundy finałowej kwalifikuje się 8 zawodników i 8 zawodniczek.
- 2) W rundzie eliminacyjnej każdy zawodnik/czka wspina się po obu drogach. Przerwa przed startem do drugiej drogi wynosi min. 15 minut.
- 3) Przybliżone trudności dróg eliminacyjnych:
  - droga łatwa kobiet: VI / VI.1,
  - droga trudna kobiet: VI.2 / VI.3,
  - droga łatwa mężczyzn: VI.1 / VI.2,
  - droga trudna mężczyzn: VI.4 / VI.5.
- 4) Zawody w konkurencji na trudność powinny być rozgrywane na projektowanych w tym celu sztucznych ścianach wspinaczkowych o minimalnej wysokości 9 metrów i minimalnej szerokości 3 metrów dla każdej drogi.
- 5) Za zgodą sędziego głównego, w części ściany szerokość drogi może być mniejsza niż 3 metry.
- 6) Drogi powinny być skomponowane w ten sposób, aby trudności wzrastały w miarę pokonywania drogi.
- 7) Eliminacje powinny być rozgrywane na drogach pokonywanych flash – po zademonstrowaniu wspinaczki na każdej z dróg eliminacyjnych.
- 8) Finały powinny być rozgrywane na drogach pokonywanych OS.

#### **Koordynator**



- 9) Drogę uznaje się za ukończoną, jeżeli zawodnik wspinał się na niej zgodnie z przepisami i utrzymał oznaczony chwyt końcowy TOP (w rundzie finałowej również wpiął końcowa wpinkę).

### **Bezpieczeństwo i asekuracja**

- 1) Wszystkie drogi eliminacyjne powinny być pokonywane z górną asekuracją.
- 2) Droga finałowa powinna być pokonywana z asekuracją dolną.
- 3) Każda z lin asekuracyjnych musi być kontrolowana przez jednego doświadczonego asekuranta.
- 4) Asekurant powinien zwracać szczególną uwagę na postępowanie zawodnika, a w szczególności na to, by:
  - w żaden sposób nie ograniczać swobody ruchu zawodnika poprzez nadmiernie wybraną linę,
  - wszystkie odpadnięcia były bezpiecznie wyłapanie,
  - ubezpieczony zawodnik nie doświadczał przesadnie długich lotów,
  - poprzez zatrzymanie lotu w niewłaściwym miejscu, zawodnik nie był narażony na kontuzję w wyniku uderzenia w krawędź lub inne elementy ściany wspinaczkowej stwarzające podobne zagrożenie.
- 5) Przed startem każdego zawodnika na drodze:
  - zawodnik powinien być wyposażony w sprzęt wspinaczkowy odpowiadający przepisom Polskiego Związku Alpinizmu,
  - lina powinna być przywiązana do uprząży (węzłem) ósemką, dodatkowo zabezpieczoną supłem.
- 6) Dodatkowe warunki bezpieczeństwa i asekuracji w finale określają przepisy Polskiego Związku Alpinizmu.

### **Przebieg konkurencji**

- 1) Zawodnik rozpoczyna start na drodze w momencie oderwania obu nóg od powierzchni ziemi. Wraz ze startem włączany jest pomiar czasu.
- 2) Każdej drodze powinien zostać przypisany limit czasu na jej przejście przez zawodnika.
- 3) W każdym momencie startu na drodze zawodnik ma prawo zapytać, ile pozostało czasu, a sędzia powinien bezzwłocznie udzielić odpowiedzi albo zlecić jej udzielenie. Po upływie czasu przeznaczanego na start sędzia powinien polecić zawodnikowi (lub zlecić polecenie) przerwanie startu.
- 4) W czasie wspinania na drodze zawodnik musi trzymać się linii przebiegu drogi. Sędzia może zdecydować o zakończeniu startu i pomiarze osiągniętej przez zawodnika wysokości (albo odległości), jeżeli uzna, że kontynuowanie przez zawodnika wspinaczki nie jest zgodne z zasadami bezpieczeństwa.
- 5) Drogę wspinaczkową uznaje się za nieukończoną, jeżeli zawodnik:
  - odpadł od ściany,
  - przekroczył limit czasu przeznaczony na start,
  - użył do wspinania części ściany, chwytów lub rzeźby poza ogranicznikami drogi, której nie wolno używać,

### **Koordynator**



- użył do wspinania, rękoma, otworów przeznaczonych do mocowania chwytów,
  - użył do wspinania górnej lub bocznej krawędzi ściany,
  - użył do wspinania punktów asekuracyjnych lub ekspresów,
  - po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała,
  - skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień),
  - nie wpiął liny do punktu asekuracyjnego zgodnie z przepisami (dotyczy drogi pokonywanej z asekuracją dolną).
- 6) W razie naruszenia ww. przepisów sędzia powinien wezwać zawodnika do zaprzestania wspinaczki, a pomiar wysokości powinien dotyczyć najwyższego (najdalszego) osiągniętego punktu na drodze przed zdarzeniem.
- 7) Zawodnik albo trener zespołu może natychmiast zgłosić odwołanie od tej decyzji. Jeżeli odwołanie zostanie uznane, zawodnik powinien mieć możliwość powtórzenia startu oraz czas na regenerację, podobnie jak przypadku incydentu technicznego.
- 8) O częstotliwości i sposobie czyszczenia chwytów na drodze decyduje sędzia w porozumieniu z konstruktorem dróg przed rozpoczęciem każdej rundy zawodów. Zaleca się, aby czyszczenie chwytów odbywało się nie rzadziej, niż co 20 startujących zawodników.

### **Incydenty techniczne**

- 1) Incydentami technicznymi w konkurencji prowadzenie są następujące zdarzenia:
- ułamany lub obracający się chwyt,
  - zbyt mocno wybrana lina, pomagająca lub utrudniająca zawodnikowi wspinaczkę,
  - inne okoliczności niebędące wynikiem działań zawodnika, mogące mu przeszkodzić lub w sposób niesprawiedliwy pomóc podczas wspinaczki.
- 2) Po potwierdzonym incydencie technicznym zawodnik powinien mieć możliwość regeneracji po starcie. Zawodnikowi przysługuje minimum 20-minutowa przerwa na regenerację. W rundzie finałowej o długości przerwy decyduje sędzia główny.
- 3) Po zakończeniu powtórnego startu na drodze, do klasyfikacji zawodnika powinien być brany pod uwagę najlepszy z wyników osiągniętych przez niego na drodze.

### **Punktacja w konkurencji na trudność**

- 1) Zawodnikom przypisuje się punkty w następujący sposób:
- zawodnikowi, który ukończy drogę przyznaje się wynik o 2 punkty wyższy niż wartość punktów przypisanych chwytowi końcowemu,
  - w przypadku odpadnięcia zawodnika od ściany albo wydania przez sędziego polecenia przerwania startu przez zawodnika, osiągniętą przez niego wysokością jest najdalej położony (zgodnie z przebiegiem drogi), utrzymany lub użyty chwyt, zgodnie z przepisami PZA.
- 2) O wyniku w eliminacjach decydują w kolejności:
- suma punktów uzyskana na obu drogach,
  - w przypadku uzyskania tej samej ilości punktów w rundzie eliminacyjnej przez dwóch lub większą ilość zawodników/czek, czyli po zsumowaniu punktów z obu dróg eliminacyjnych dla ustalenia kolejności bierze się pod uwagę sumę czasów

### **Koordynator**



uzyskanych na pierwszej i drugiej drodze.

- 3) O wyniku w rundzie finałowej decydują w kolejności:
  - osiągnięta przez zawodnika wysokość (lub odległość),
  - czas wspinania na drodze finałowej,
  - suma punktów osiągnięta w rundzie eliminacyjnej.

#### **IV. Sposób przeprowadzenia zawodów w boulderingu.**

- 1) Zawody w konkurencji bouldering będą rozgrywane na ścianie wspinaczkowej o maksymalnej wysokości nieprzekraczającej 4 m.
- 2) Starty do problemów wykonuje się z siadu z dwoma rękami na oznaczonym chwycie lub chwytach „START”.
- 3) Problem uznaje się za pokonany w momencie dołożenia i utrzymania obiema rękami chwytu (chwytów) oznaczonego jako TOP. Problem nie zostanie zaliczony jeśli zawodnik w czasie próby:
  - użył do wspinania części ściany, chwytów lub rzeźby poza ogranicznikami, które nie należą do problemu,
  - po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała,
  - skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy innych osób lub jakichkolwiek sztucznych ułatwień.
- 4) Chwyt oznaczony jako BONUS zaliczony jest w momencie utrzymania 1 ręką.
- 5) W rundzie eliminacyjnej do pokonania będzie 12 problemów o zróżnicowanym stopniu trudności w ciągu 120 minut.
- 6) W kategorii kobiet i mężczyzn rozegrany zostanie finał na 3 problemach. Do finału kwalifikuje się 6 zawodników i 6 zawodniczek z najlepszymi wynikami z eliminacji. W przypadku miejsc ex aequo liczba finalistów może się zmienić. Warunkiem uczestnictwa w rozszerzonym finale jest uzyskanie, co najmniej 80% punktów najlepszego zawodnika z eliminacji. W przypadku nie uzyskania 80% punktów liczba finalistów spada, jednak nie mniej niż do 4 osób.

##### **Przykład A:**

Zwycięzca eliminacji zdobył 36 pkt. natomiast zawodnicy z miejsc 6, 7, 8 i 9 uzyskali po 29 pkt. co stanowi 80% najlepszego wyniku. W tym przypadku w finale wystąpi 9 zawodników.

##### **Przykład B:**

Zwycięzca eliminacji zdobył 36 pkt. natomiast zawodnicy z miejsc 6, 7 i 8 uzyskali po 27 pkt. Co stanowi 77%. W tym przypadku w finale wystąpi tylko 5 zawodników.

##### **Przykład C:**

Zwycięzca eliminacji zdobył 36 pkt. natomiast zawodnicy z miejsc 4, 5, 6 i 7 uzyskali po 27 pkt., co stanowi 77% najlepszego wyniku. W tym przypadku w finale wystąpi jednak 7 zawodników ze względu na fakt, że finale nie może być mniej niż 4 zawodników.

- 7) W finale zawodnik ma 4 minuty na pokonanie danego problemu. Po upływie czasu zawodnik kończy próbę. Kolejność startu w finale jest odwrotna do zajętych miejsc po eliminacjach. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów o kolejności startu decyduje losowanie.

#### **Koordynator**



## **Bezpieczeństwo i asekuracja**

- 1) Uczestnicy wspinają się bez asekuracji, a zabezpieczeniem są materace.

## **Punktacja zawodów w boulderingu**

### Eliminacje

- 2) O wyniku w eliminacjach decydują w kolejności:
  - liczba pokonanych problemów (ilość TOP-ów),
  - liczba punktów bonusowych,
  - liczba podjętych prób skutkujących ukończeniem ww. problemów,
  - liczba podjętych prób skutkujących przyznaniem ww. punktów bonusowych.

### Finał

- 3) O wyniku w rundzie finałowej decydują w kolejności:
  - liczba ukończonych problemów,
  - liczba punktów bonusowych,
  - liczba podjętych prób skutkujących ukończeniem ww. problemów,
  - liczba podjętych prób skutkujących przyznaniem ww. punktów bonusowych.

## **V. Sposób przeprowadzenia zawodów na czas**

- 1) Zawody w konkurencji na czas powinny się składać z rundy eliminacyjnej i rundy finałowej.
- 2) Zawody na czas powinny być przeprowadzane na dwóch drogach o takiej samej długości, zbliżonym przebiegu i trudnościach.
- 3) Zalecana wysokość drogi wynosi min. 9-15 m, z całkowitym przewieszeniem nieprzekraczającym 2 m. Jeśli droga prowadzi przez okap, jego maksymalny wysięg nie powinien przekraczać 0,5 metra.
- 4) Do pomiaru czasu na drogach powinno się stosować urządzenie mechaniczno-elektroniczne. Pomiar powinien być dokonywany z dokładnością do 0,01 sekundy.
- 5) Droga powinna zostać uznana za ukończoną, jeżeli zawodnik wspiął się zgodnie z obowiązującymi przepisami i uderzył ręką przycisk zatrzymujący pomiar czasu.
- 6) Start zawodnika nie powinien zostać uznany za ukończony, jeżeli zawodnik:
  - odpadł od ściany,
  - dotknął części ściany znajdującej się poza ogranicznikami drogi,
  - użył górnej lub bocznej krawędzi ściany,
  - po starciu dotknął ziemi jakkolwiek częścią ciała,
  - skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).
- 7) Wyniki:
  - klasyfikacja zawodników i czasy uzyskane przez każdego z nich w poszczególnych rundach zawodów powinny być podane do wiadomości publiczności i trenerów bezpośrednio po opracowaniu wyników,
  - końcowe wyniki zawodów powinny zawierać czasy uzyskane przez zawodników na wszystkich drogach we wszystkich rundach zawodów.

## **Koordynator**



8) Przebieg konkurencji:

- kolejność startów zawodników w eliminacjach powinna być ustalona losowaniem indywidualnym,
- drogi w obu rundach powinny być identyczne,
- każdy zawodnik powinien rozpocząć wspinaczkę od drogi 1, a po jej ukończeniu przejść na drogę 2,
- klasyfikację zawodnika ustala się wg łącznego czasu, będącego sumą czasów osiągniętych przez niego na obu drogach,
- zawodnik, który nie ukończy jednej z dróg eliminacyjnych powinien zostać wyeliminowany z kolejnej rundy zawodów i sklasyfikowany na ostatnim miejscu,
- do rundy finałowej kwalifikuje się 8 zawodników i 8 zawodniczek,
- finały rozgrywane są w systemie pucharowym zgodnie z przepisami PZA,
- zawodnik może popełnić jeden falstart bez dalszych konsekwencji w trakcie trwania zawodów; przy drugim falstarcie w trakcie trwania danych zawodów, zawodnikowi nie zapisuje się czasu i nie bierze on udziału w dalszej rywalizacji.

9) Nieukończenie drogi w rundzie finałowej:

- zawodnik, który nie ukończy w rundzie finałowej jednej z dróg zostaje wyeliminowany, a drugi ze startujących w biegu zawodników zostaje ogłoszony zwycięzcą; jeżeli obaj zawodnicy nie ukończą drogi, bieg powinien być natychmiast powtarzany, aż do czasu wyłonienia zwycięzcy,
- bieg o pierwsze i trzecie miejsce musi zostać przeprowadzony i musi wyłonić zwycięzcę.

10) Prezentacja drogi i obserwacja:

- przejście każdej z dróg powinno zostać zademonstrowane dwukrotnie, za pierwszym razem powoli, a za drugim razem szybko,
- zawodnicy mogą w czasie okresu obserwacji drogi dotykać chwyków na drodze nie odrywając obu nóg od powierzchni ziemi.

## VI. Punktacja Mistrzostw

1) W Mistrzostwach prowadzone są następujące klasyfikacje:

- indywidualna wg punktów uzyskanych w zawodach na trudność z uwzględnieniem czasu przejścia drogi wspinaczkowej oddzielnie dla kobiet i mężczyzn,
- indywidualna wg punktów uzyskanych w zawodach boulderingowych oddzielnie dla kobiet i mężczyzn,
- indywidualna wg punktów uzyskanych w zawodach na czas oddzielnie dla kobiet i mężczyzn,
- drużynowa uczelni oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.

2) Za I miejsce zawodnik/czka otrzymuje n+1 pkt., za II miejsce n-1 pkt., za III miejsce n-2 pkt., itd., gdzie „n” oznacza liczbę zawodników startujących w danej konkurencji.

3) Do klasyfikacji drużynowych zaliczane są punkty zdobyte przez 2 najlepsze zawodniczki i 4 najlepszych zawodników danego klubu w każdej konkurencji objętej programem Mistrzostw.

## Koordynator



- 4) W przypadku identycznej liczby punktów w klasyfikacji drużynowej danej edycji o wyższym miejscu decyduje większa liczba pierwszych miejsc, następnie drugich, trzecich, itd., zajętych przez zawodników danego klubu w klasyfikacjach indywidualnych.
- 5) Każdemu sklasyfikowanemu wg zasad w pkt. VI.3 klubowi zostaną przyznane punkty rankingowe według zasady: za I miejsce  $n+1$ , za II miejsce  $n-1$ , za trzecie miejsce  $n-2$ , itd., gdzie „ $n$ ” oznacza liczbę klubów biorących udział w danej edycji zawodów.
- 6) Generalna klasyfikacja drużynowa zostanie sporządzona na podstawie sumy punktów rankingowych uzyskanych przez kluby podczas 3 edycji zawodów.
- 7) W przypadku identycznej liczby punktów rankingowych po 3 edycjach o wyższym miejscu w generalnej klasyfikacji drużynowej decyduje suma punktów zdobytych przez zawodników danego klubu w poszczególnych edycjach zawodów. W przypadku braku rozstrzygnięcia, w dalszej kolejności decyduje większa liczba pierwszych miejsc, następnie drugich, trzecich, itd., zawodników danego klubu w klasyfikacjach indywidualnych wszystkich edycji.

## **VII. Uwagi końcowe**

- 1) Pozostałe przepisy określa Regulamin Ogólny Akademickich Mistrzostw Śląska.

## **Koordynator**



**Akademicki Związek Sportowy Katowice**

ul. Dworcowa 15, 40-012 Katowice

tel. 32 25 38 946, 601 868 008

e-mail: [katowice@azs.pl](mailto:katowice@azs.pl)

[www.azs.katowice.pl](http://www.azs.katowice.pl)