

Unihokej

REGULAMIN TECHNICZNY

I. System rozgrywek

- 1) Rozgrywki zostały podzielone na dwa turnieje.
- 2) Do rozgrywek zostało zgłoszonych 6 drużyn, które zostaną przed każdym turniejem rozlosowane i przydzielone do dwóch grup A i B.
- 3) Każda drużyna rozegra w grupie dwa mecze.
- 4) Po fazie grupowej dwie najlepsze drużyny z każdej z grup A i B rozegrają fazę pucharową zaczynając meczem w półfinale po czym zwycięscy zagrają w finale o zwycięstwo, przegrani rozegrają mecz o 3 miejsce, a drużyny z trzecich miejsc w grupie rozegrają bezpośredni mecz o 5 miejsce.
- 5) Po każdym z turniejów zostanie sporządzona tabela końcowa, gdzie zostaną przydzielone odpowiednie punkty zgodnie z miejscem zajęтым na koniec rozgrywek. Będzie to odpowiednio 7pkt- zwycięstwo, 5pkt- drugie miejsce, 4pkt- trzecie miejsce, 3pkt- czwarte miejsce, 2pkt- piąte miejsce, 1pkt- szóste miejsce.
- 6) Po drugiej edycji turnieju zostanie sporządzona tabela końcowa obu edycji, która wyłoni zwycięscy całego cyklu AMŚ.

II. Zgłoszenia

- 1) Do rozgrywek można zgłosić zespół składający się maksymalnie z 16 zawodników.
- 2) Zgłoszenie ostateczne drużyny (wg obowiązującego druku) musi zostać przedstawione najpóźniej na pierwszym turnieju rozgrywek. Jeżeli w kolejnych turniejach skład drużyny zostaje uzupełniony, należy przedstawić kolejne zgłoszenie ostateczne (z nowymi zawodnikami).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów

- 1) Turniej rozgrywany jest w formule „SWISS” unihokeja (3 zawodników rozgrywających plus bramkarz).
- 2) W skład drużyny wchodzi zawodnicy oraz zawodniczki. Na boisku przez cały czas musi znajdować się minimum 1 kobieta jako zawodniczka rozgrywająca oraz minimum 1 mężczyzna jako zawodnik rozgrywający. Za zawodnika / zawodniczkę przebywającego/-jąca na boisku uznaje się również osobę, która odsiadyuje mierzoną karę drużynową.
- 3) Rozmiar boiska: 28 m długości i 16 m szerokości.
- 4) Czas trwania meczu - 2 x 10 minut z 3-minutową przerwą (czas nieefektywny).
- 5) Mecze rozgrywane są zgodnie z Przepisami Gry w Unihokeja ([edycja 2022 – ZOBACZ](#)) z uwzględnieniem modyfikacji gry w odmianie „SWISS” Unihokej:
 - a) Warunkiem rozpoczęcia meczu jest, aby każda drużyna miała co najmniej 3 zawodników rozgrywających i 1 bramkarza. Drużyny muszą grać z co najmniej 3 zawodnikami każda.
 - b) Mecz może być prowadzony przez 1 sędziego.

Koordynator



- 6) Mecze, które w regulaminowym czasie gry zakończą się remisem, rozstrzygane są rzutami karnymi wykonywanymi w seriach po 3, a w wypadku utrzymującego się remisu po 1 dodatkowej kolejce aż do wyłonienia zwycięzcy.
- 7) Rzuty karne wykonywane są zgodnie z Przepisami Gry Polskiego Związku Unihokeja.
- 8) O kolejności miejsc zajętych przez zespoły (w przypadku ligi / fazy grupowej) decyduje suma punktów uzyskanych zgodnie z zasadą – za zwycięstwo 3 pkt. za przegraną 0 pkt.
Za wygrany mecz po rzutach karnych – 2 pkt. za przegrany mecz po rzutach karnych – 1 pkt.
- 9) W przypadku uzyskania przez dwa lub więcej zespołów równej liczby punktów o kolejności decyduje:
 - a) przy dwóch drużynach – bezpośredni pojedynek: 10min,
 - b) przy większej liczbie drużyn przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą (tzw. „małą tabelę”) pomiędzy zainteresowanymi drużynami i na jej podstawie ustala się kolejność,
 - c) w przypadku równej liczby punktów w „małej tabeli” o kolejności decyduje: bilans bramek, większa liczba strzelonych bramek, mniejsza liczba straconych bramek.
 - d) jeżeli na podstawie pkt. 9 a-b nie można ustalić kolejności drużyn, o miejscu decyduje dodatkowy konkurs rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami (3 kolejki rzutów karnych dla każdej z drużyn, a w przypadku remisu po 1 dodatkowej kolejce aż do wyłonienia zwycięzcy).

IV. Uwagi końcowe

- 1) Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy gry Polskiego Związku Unihokeja z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.
- 2) Pozostałe przepisy określa Regulamin Ogólny Akademickich Mistrzostw Śląska.

Koordynator

